

2021 级数字媒体应用技术专业人才培养方案

一、培养目标

本专业培养思想政治坚定、德技并修、全面发展，适应社会主义现代化建设需求发展，思想品德和职业道德优良等素质，掌握计算机技术进行艺术创作、动画设计与制作、影视后期与特效制作、广告设计、摄影技术、数字媒体制作开发等知识和技术技能，面向新农村电子信息、乡村文化教育、艺术设计、广播影视、广告设计、影视特技、数字动画、游戏 UI 设计等数字媒体领域的高素质劳动者和技术技能人才。

二、招生对象与修业年限

1. 招生对象：年满 18 周岁，具有高中毕业文化程度或同等学力的中专、技校及其他人员
2. 修业年限：2.5 年

三、人才培养格的素质、知识、能力要求

1. 素质

(1) 具有正确的世界观、人生观、价值观。坚决拥护中国共产党领导，树立中国特色社会主义共同理想，践行社会主义核心价值观，具有深厚的爱国情感、遵守法律法规；具有社会责任意识。

(2) 具有良好的职业道德和职业素养。崇德向善、诚实守信、爱岗敬业，具有精益求精的工匠精神；尊重劳动、热爱劳动，具有较强的实践能力；具有较强的集体意识和团队合作精神，能够进行有效的人际沟通和协作。

(3) 具有良好的身心素质和人文素养。掌握一定的学习方法，具有良好的生活习惯、行为习惯和自我管理能力。

2. 知识

- (1) 公共基础知识：学习和掌握专业基础理论、专业知识的基础和工具，并对今后从事的数字媒体应用工作起辅助和支持作用。公共知识包括扎实的文化、社会科学和法律知识，以及美术绘画基础、外语应用能力、计算机应用基础、数字媒体常

用软件基础、计算机网络基础等专业必备的基础理论知识。

- (2) 专业知识：从事数字媒体应用技术工作的根基。专业知识包括掌握数字媒体美术方面的基本知识；掌握图形图像处理的基本知识；数字媒体传播、应用等方面的基础知识；数字音频的基本知识、格式转换、编辑、音效合成和输出的基本知识；数字摄影的拍摄、处理、合成、特效的基本知识；三维动画制作的原理以及建模、灯光、材质、摄像机、动画、视频特效的制作流程和基本知识；平面动画制作的原理、制作流程、运动动画、变形动画、蒙板、脚本的基本知识等。

3. 能力

(1) 通用能力

- 1) 书面表达能力和口头表达能力；
- 2) 信息技术应用能力；
- 3) 外语应用能力；
- 4) 常用设计软件使用能力；
- 5) 具备适用数字媒体技术更新和适应新环境的能力；
- 6) 具备熟练查阅各种资料，并加以整理、分析处理，进行文档管理的能力；
- 7) 具有通过系统帮助、网络搜索、专业书籍等途径获取专业技术的能力。

(2) 专业能力

- 1) 数字摄影摄像能力；
- 2) 网页制作的策划、布局设计、版式设计和制作能力；
- 3) 平面图形图像的设计、处理、输入输出和制作能力；
- 4) 二、三维动画的场景设计、动画合成和输出的能力；
- 5) 数字影视节目的拍摄、剪辑、特技与后期合成能力；
- 6) 商业广告设计制作能力；
- 7) 企业形象设计与用户界面设计能力。

四、毕业要求

本专业学生必须修满 94 学分，总学时为 2124 学时。公共课必修 14 学分，专业课必修 48 学分，选修课最低学分 12 学分，专业拓展课程最低 20 学分。

五、教学计划

数字媒体应用技术专业教学计划表

课程性质	课程名称	课时	类别	考试 <input checked="" type="checkbox"/>	课程说明	学期教学安排
------	------	----	----	---	------	--------

		总学时	面授	实践	网络课时	自修	学分	必修◆ 选修○	考查 □		1	2	3	4	5
公共课	思想道德与法律基础	36	8	4	20	4	2	◆	☑	公共课必修14学分	√				
	毛泽东思想和中国特色社会主义体系概论	72	50	4	10	8	4	◆	☑		√				
	廉洁与修身	36	8	4	20	4	2	◆	□		√				
	大学英语	36	8	4	20	4	2	◆	□		√				
	高等数学	72	50	0	10	12	4	◆	☑		√				
	大学体育与健康教育	36	16	10	8	2	2	◆	□		√	√			
	形势与政策	36	8	4	20	4	2	○	□		√	√	√	√	√
	小计	324	148	30	108	38	18								
专业课	素描	36	22	2	8	4	2	◆	☑	专业课必修48学分			√		
	色彩构成	72	62	2	4	4	4	◆	☑			√			
	Photoshop 图像处理	36	22	2	8	4	2	○	□			√			
	CorelDraw	72	34	30	4	4	4	○	□			√			
	网页设计	36	12	18	2	4	2	○	□				√		
	数字摄影技术	72	52	8	8	4	4	◆	☑			√			
	二维动画技术	108	90	2	12	4	6	◆	☑					√	
	音频处理技术	72	56	4	8	4	4	◆	☑			√			
	三维动画基础	72	56	4	8	4	4	◆	☑				√		
	广告设计	36	24	4	4	4	2	◆	☑				√		
	VI 企业品牌形象设计	72	50	10	8	4	4	◆	□					√	
	UI 设计	108	84	8	12	4	6	◆	☑				√		
	影视特效与后期合成	108	84	8	12	4	6	◆	☑				√		
	电视栏目包装综合实训	72	58	2	8	4	4	◆	☑			√			
小计	972	706	104	106	56	54									
选修课	企业文化管理	36	28	2	2	4	2	○	□	选修课最低12学分				√	
	计算机应用基础	36	20	10	2	4	2	◆	□		√				
	应用文写作	36	28	4	0	4	2	○	□					√	
	个人理财学	36	26	4	2	4	2	○	□			√			
	管理沟通技巧	36	18	10	4	4	2	◆	☑					√	
	商务礼仪	72	40	16	8	8	4	○	□			√			
	顶岗实习	72	8	52	4	8	4	◆	☑						√
	小计	324	168	98	22	36	18								
专业拓展课	大学生职业生涯发展规划	72	54	6	4	8	4	◆	☑	专业拓展课最低20学分					√
	大学生心理健康	72	56	4	4	8	4	◆	☑		√				
	微电影拍摄与制作	72	28	40	0	4	4	○	□					√	
	MAYA 动画	36	14	18	2	2	2	○	□					√	
	商务谈判	36	18	8	6	4	2	○	□				√		
	饮食与中国文化	36	24	4	4	4	2	○	□						√

	音乐欣赏	36	28	2	2	4	2	○	□					√	
	毕业实践报告(毕业设计/ 论文)	144	0	0	144	0	8	◆	☑						√
	小计	504	222	82	166	34	28								